



Regelwerk BDL Online-Dartliga



1. Teamzusammenstellung

1.1. Ein Team besteht aus min.4 und max. 6 aktiv gemeldeten Spielern eines BDL-Vereins. Diese können in unterschiedlichen Mannschaften gemeldet sein. Nachmeldung nach Ligastart sind nicht möglich.

1.2. Spieler die innerhalb ihres Vereins keine 4 Spieler für ein Team finden, können Spielgemeinschaften bilden. Spielgemeinschaften werden nur zum Ligabetrieb zugelassen wenn weniger als 4 Spieler eines Vereins am Ligabetrieb teilnehmen. Sobald 4 Spieler eines Vereins teilnehmen, müssen diese ein Team bilden.

1.3. Gastspieler aus Vereinen die bereits Mannschaften stellen sind möglich, sofern der Verein der den Gastspieler stellt nicht bereits 3 weitere Gastspieler in der Liga eingesetzt hat. Da diese ein Team bilden müssten.

1.4. Das Team bestimmt einen Teamkapitän(TC) der für die Aufstellung und den Spielberichtsbogen zuständig ist. Der TC unterzeichnet das Meldeformular für alle Spieler mit der Erklärung bzg. Datenschutz die vom Teamkapitän den Spielleitern vor Ligastart zugesendet werden müssen.

2. Ligabetrieb/Spielmodus

2.1. Gespielt wird in Gruppenphasen und K.O.-Runden. Die Zusammenstellung erfolgt je nach Anzahl gemeldeter Teams und wird über eine Whats-App Gruppe organisiert und bekannt gegeben. Der Link für die WhatsApp Gruppe wird jedem gemeldeten TC vom Spielleiter weitergeleitet.

2.2. Gespielt werden 8 Einzelspiele 501 D.O. best of 7 Legs. Es kann somit ein Unentschieden entstehen. Zum Einsatz kommen max. 4 Spieler eines Teams, sodass jeder 1 Einzelspiel pro Spielblock, also 2 Spiele pro Spieltag spielt.

2.3. Die Spiele eines Spieltags können in einem Zeitraum von einer Kalenderwoche von Montag 0.00 Uhr bis Sonntag 22.00 Uhr ausgetragen werden. Spieler/Mannschaften organisieren diese Termine selbst. Sobald die Gruppen ausgelost wurden bilden die zusammengelosten Mannschaften eine eigene WhatsApp-Gruppe und organisieren ihre Spiele selbstständig. Die Plattform auf der gespielt wird können die Spieler unter sich vereinbaren.

2.4. Der Teamkapitän der Heimmannschaft sendet den fertigen Spielbericht bis Sonntag 23.00 Uhr des aktuellen Spieltags einem der 3 eingesetzten Spielleiter der BDL- Onlineliga.

2.5. Heimmannschaft ist das Team das im Spielbericht zuerst genannt wird.

3.Zweck/Fairplay/Ligaabschluss

3.1. Der Zweck der BDL-Onlineliga ist es den Spielbetrieb für die Spieler der BDL aufrecht zu erhalten und ist als Ergänzung zum ausgesetzten Ligabetrieb zu sehen. Der Spaß und Trainingsfaktor stehen hier im Vordergrund.

3.2. Fairplay ist daher unbedingt geboten. Sollte jemand betrügen in dem falsche Zahlen angegeben werden oder Kamaras nicht korrekt ausgerichtet werden damit die Sicht schlechter wird, behält sich die BDL nach Prüfung des Falls vor das gesamte Team auszuschließen. Beanstandungen bzgl. der Sicht aufs Board sind dem Gegenspieler unmittelbar vor dem Spiel mitzuteilen.

3.3. Auch Zwischenwürfe sind nicht erlaubt. Jeder Spieler wartet bis der Gegner fertig mit seinem Wurf ist und sein Ergebnis ausgerufen hat. Erst dann darf geworfen werden. Sollte dies nicht eingehalten werden kann der Gegenspieler das Spiel abbrechen und unmittelbar einem der Spielleiter den Spielabbruch melden. Nachträgliche Beschwerden werden nicht berücksichtigt.

3.4. Bei Ausschluss eines Teams werden alle gespielten und zukünftigen Spiele mit 0:8 gewertet und jedes Einzelspiel mit 0:4.

4.Meldeschluss

4.1. Meldeschluss ist der 02.05.2021