



## **Regelwerk BDL Online-Einzeldartliga**



### **1. Spielberechtigung**

**1.1.** Zugelassen sind Spieler die aktiv bei einem Verein der BDL gemeldet sind. Auch Bundesliga Spieler eines in der BDL gemeldeten Vereins sind spielberechtigt.

### **2. Ligabetrieb/Spielmodus**

**2.1.1.** Gespielt wird je nach Teilnehmerzahl im Ligamodus oder Gruppenphasen und K.O.-Runden. Die Liga wird über eine Whats-App Gruppe organisiert und bekannt gegeben. Der Link für die WhatsApp Gruppe wird jedem gemeldeten Spieler vom Spielleiter weitergeleitet.

**2.1.2.** Teilnehmerzahl bis 15: Ligamodus; Teilnehmerzahl ab 16: Gruppenphase und K.O.-Runden(Größe der Gruppen je nach Teilnehmerzahl 4- 8 Spieler)

**2.1.3.** Die Einzelliga wird je nach Teilnehmerzahl innerhalb des Ligastatus ausgetragen oder in gemeinsamen Ligen.

**2.2.** Gespielt wird 1 Einzelspiel 501 D.O. best of 11 Legs. Es kann kein Unentschieden entstehen.

**2.3.** Die Spiele eines Spieltags können in einem Zeitraum von einer Kalenderwoche von Montag 0.00 Uhr bis Sonntag 22.00 Uhr ausgetragen werden. Spieler organisieren diese Termine selbst. Sobald die Gruppen/Liga ausgelost wurden bilden die zusammengelosten Spieler eine eigene WhatsApp-Gruppe und organisieren ihre Spiele selbstständig. Die Plattform auf der gespielt wird können die Spieler unter sich vereinbaren.

**2.4.** Der Spieler, der Heimrecht hat sendet ein Bild der Spielstatistik bis Sonntag 23.00 Uhr des aktuellen Spieltags dem Spielleiter der BDL- Online-Einzelliga.

**2.5.** Heimrecht hat der Spieler, der im Spielbericht zuerst genannt wird.

### **3. Zweck/Fairplay/Ligaausschluss**

**3.1.** Der Zweck der BDL-Onlineliga ist es den Spielbetrieb für die Spieler der BDL aufrecht zu erhalten und ist als Ergänzung zum ausgesetzten Ligabetrieb zu sehen. Der Spaß und Trainingsfaktor stehen hier im Vordergrund.

BDL nach Prüfung des Falls vor den Spieler auszuschließen. Beanstandungen bzgl. der Sicht

auf das Board sind dem Gegenspieler unmittelbar vor dem Spiel mitzuteilen.  
**3.2.** Fairplay ist daher unbedingt geboten. Sollte jemand betrogen in dem falsche Zahlen angegeben werden oder Kameras nicht korrekt ausgerichtet werden damit die Sicht schlechter wird, behält sich die

**3.3** Auch Zwischenwürfe sind nicht erlaubt. Jeder Spieler wartet bis der Gegner fertig mit seinem Wurf ist und sein Ergebnis ausgerufen hat. Erst dann darf geworfen werden. Sollte dies nicht eingehalten werden kann der Gegenspieler das Spiel abbrechen und unmittelbar dem Spielleiter den Spielabbruch melden. Nachträgliche Beschwerden werden nicht berücksichtigt.

**3.4.** Bei Ausschluss eines Spielers werden alle gespielten und zukünftigen Spiele mit 0:6 gewertet.

#### **4.Meldeschluss**

**4.1.** Meldeschluss ist der 02.05.2021