

Check out - Training

Name		Check out z.B.Do16	Name		Check Out z.B. Do16
20	Bull	Check out	20	Bull	Check out
19	1	Check out	19	1	Check out
18	2	Check out	18	2	Check out
17	3	Check out	17	3	Check out
16	4	Check out	16	4	Check out
15	5	Check out	15	5	Check out
14	6	Check out	14	6	Check out
13	7	Check out	13	7	Check out
12	8	Check out	12	8	Check out
11	9	Check out	11	9	Check out
10	10	Check out	10	10	Check out

Das Check out Doppel ist selbst zu wählen und zählt dann für einen Durchgang.
Pro Feld max.3 Pfeile. Gecheckte Felder sind mit einem Hacken zu markieren.